

http://www.psd-dude.com/tutorials/photoshop.aspx?t=create-a-metal-coin-in-photoshop&utm_source=feedburner&utm_medium=email&utm_campaign=Feed%3A+Psd-dude-Photoshop-Tutorials+%28PSD-dude.com+-+Photoshop+Tutorials%29

Metalen munt

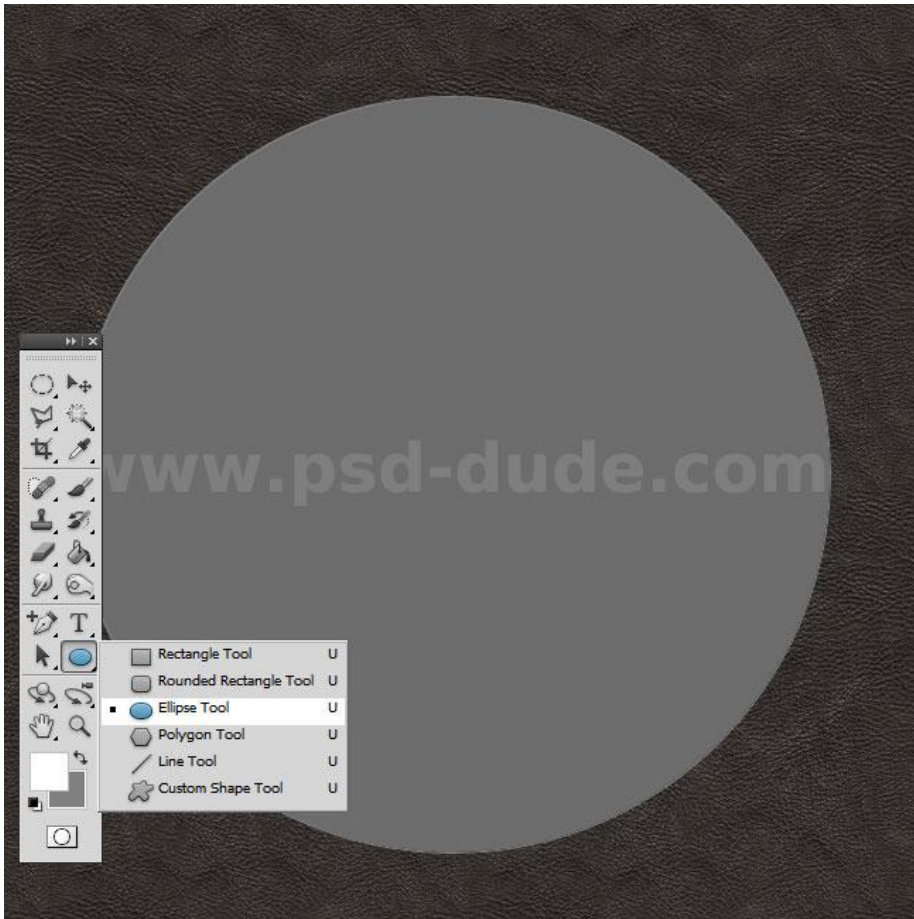


Gebruikt : lederen structuur als achtergrond; cirkelvormen; embossed stijlen; meisje; metalen structuur;

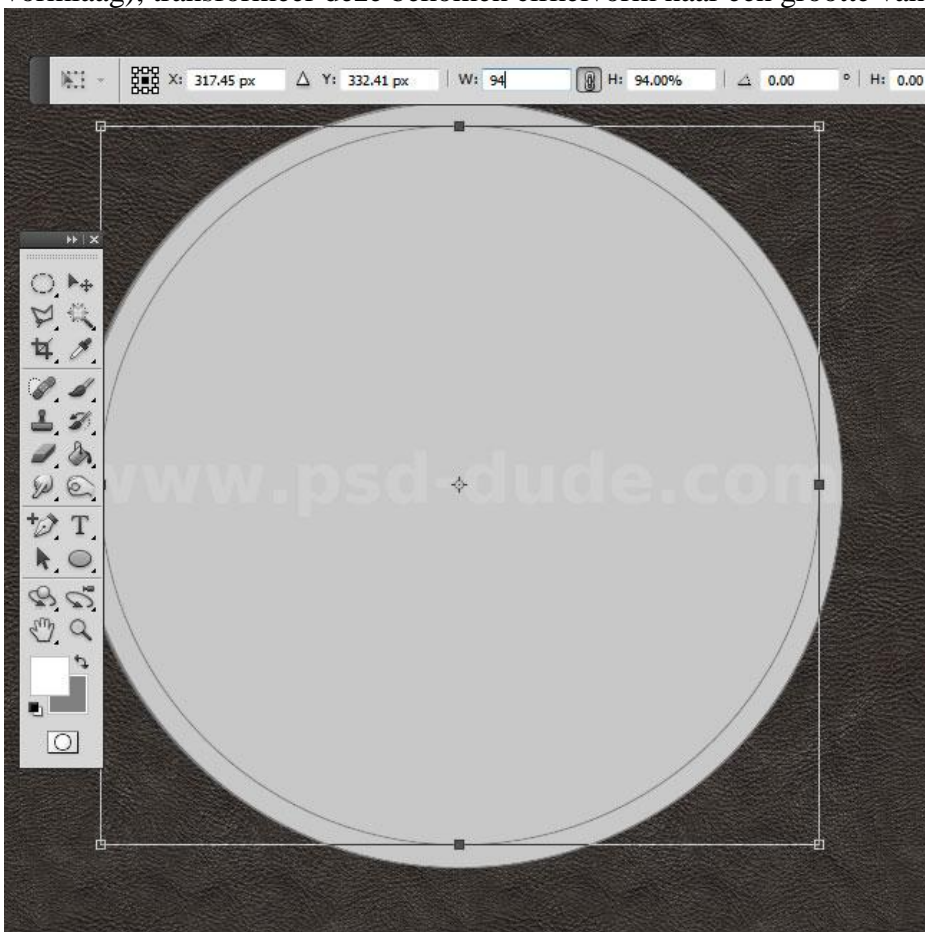
1) Open een achtergrondstructuur, bijvoorbeeld deze donkere lederen structuur.

Ovalen vormgereedschap: SHIFT toets ingedrukt houden voor een mooie cirkelvorm;
kleur = # 6D6D6D

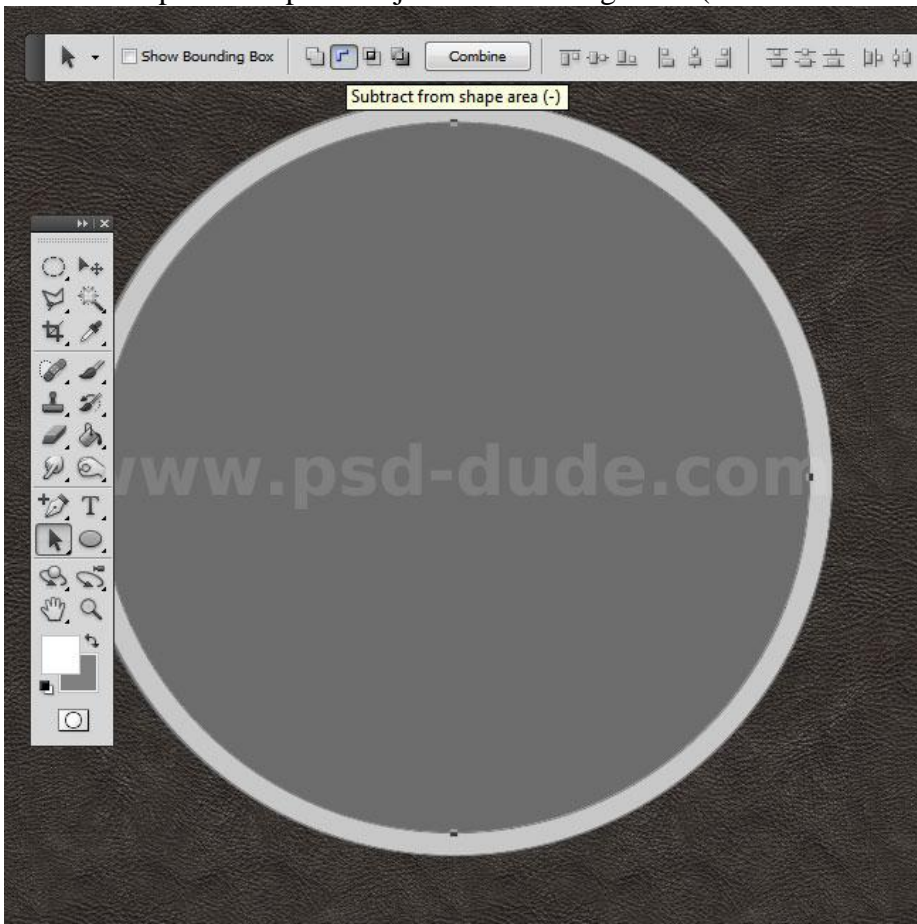
Noem de vormlaag "cirkel1"



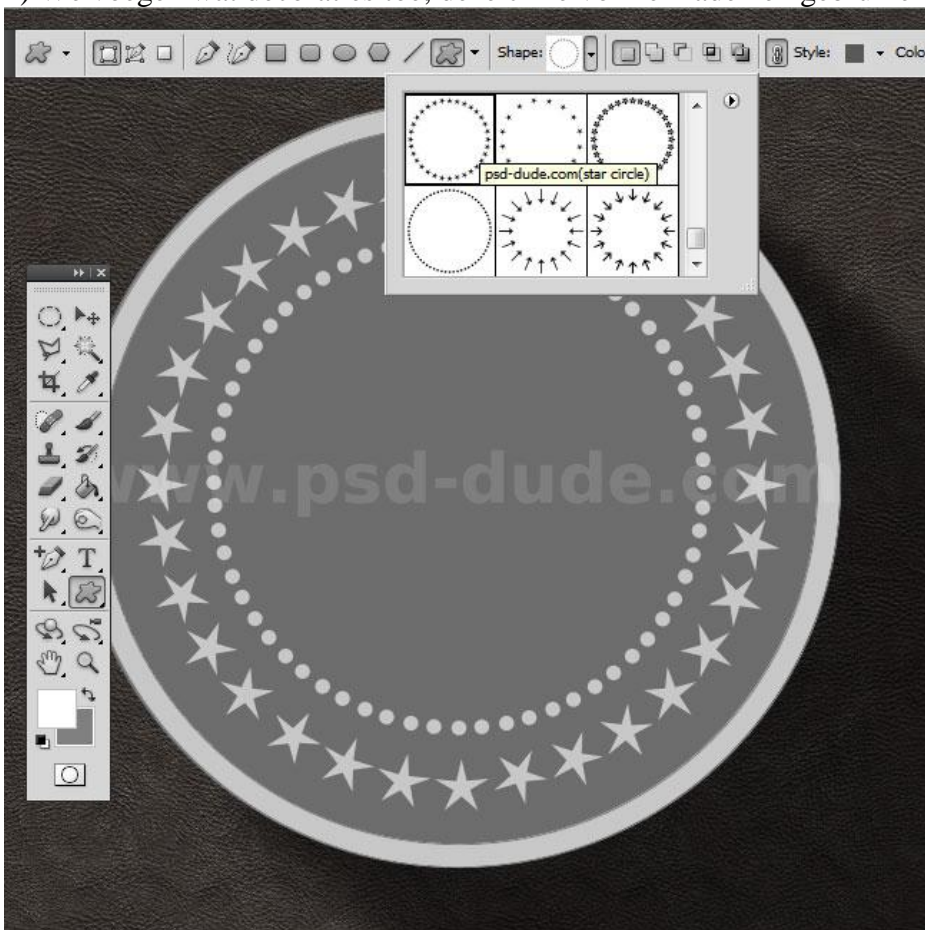
2) Dupliceer de cirkel laag; noem de laag "cirkel2"; selecteer de vorm met het Pad selectie gereedschap; klik CTRL+C gevolgd door CTRL+V (kopiëren en plakken van de vorm in dezelfde vormlaag); transformeer deze bekomen cirkelvorm naar een grootte van ongeveer 95%



3) Deze tweede cirkelvorm binnen de laag "cirkel2" selecteren met Pad selectie gereedschap; klik nu in optiebalk op 'Verwijderen uit Vormgebied' (voorste vorm verwijderen CS6) .

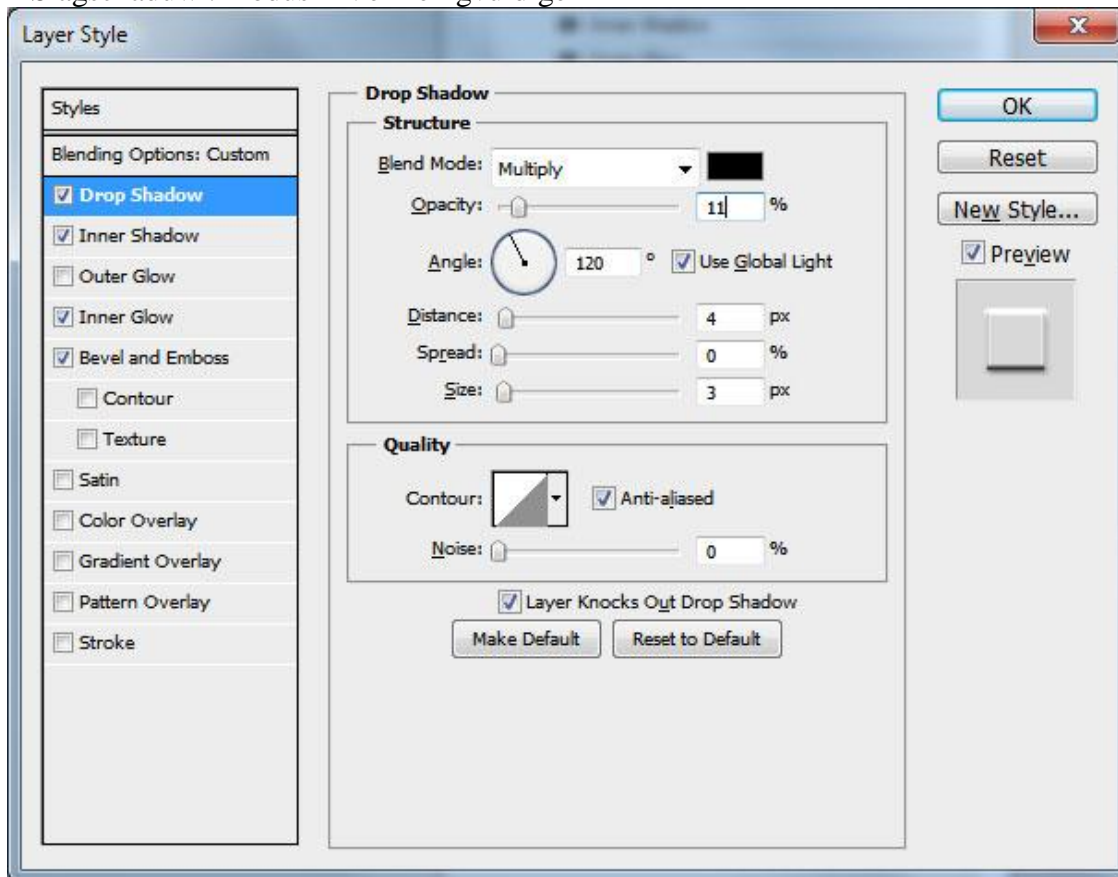


4) We voegen wat decoraties toe; deze cirkelvormen laden en gebruiken.

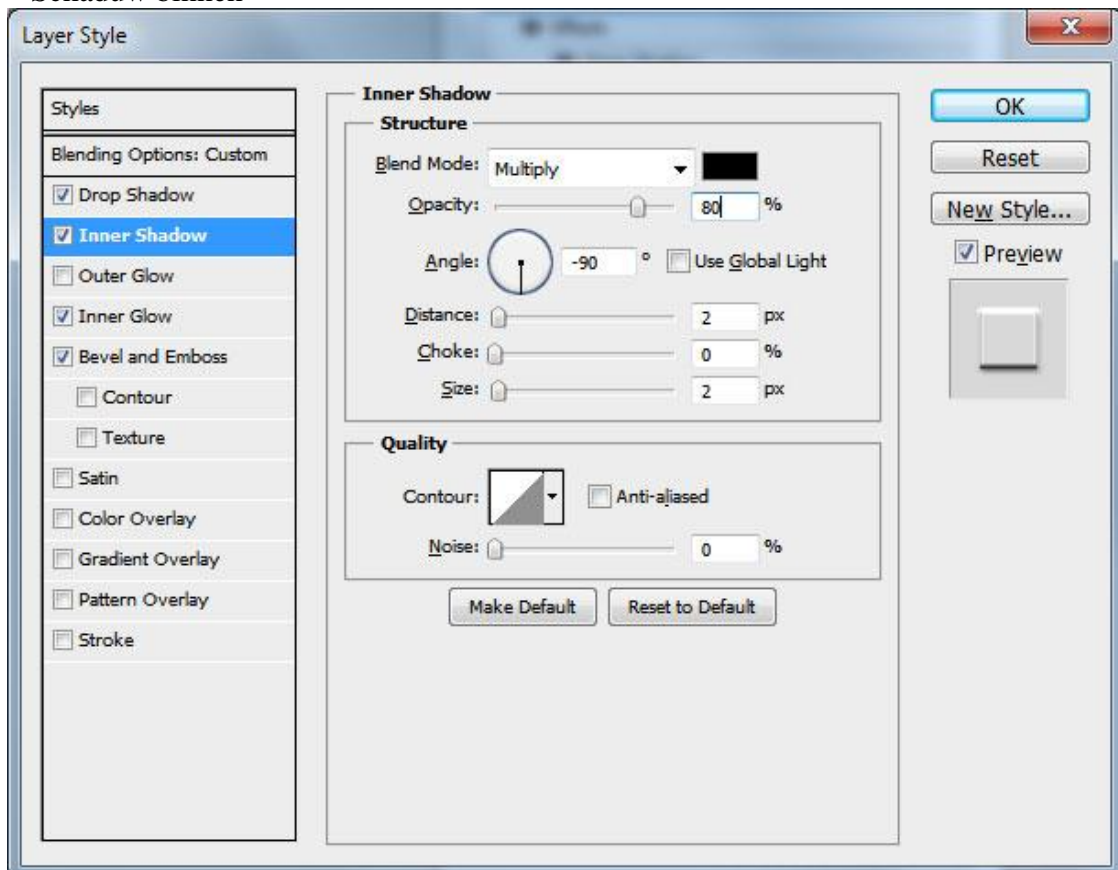


5) Geef de laag "cirkel2" en de laag "sterren en stippen" volgende laagstijlen:
zet eerst de laagvulling op 0%. We hebben een stijl gebruikt uit een set 'Letterpress and Emboss Photoshop Styles' met kleine aanpassingen.

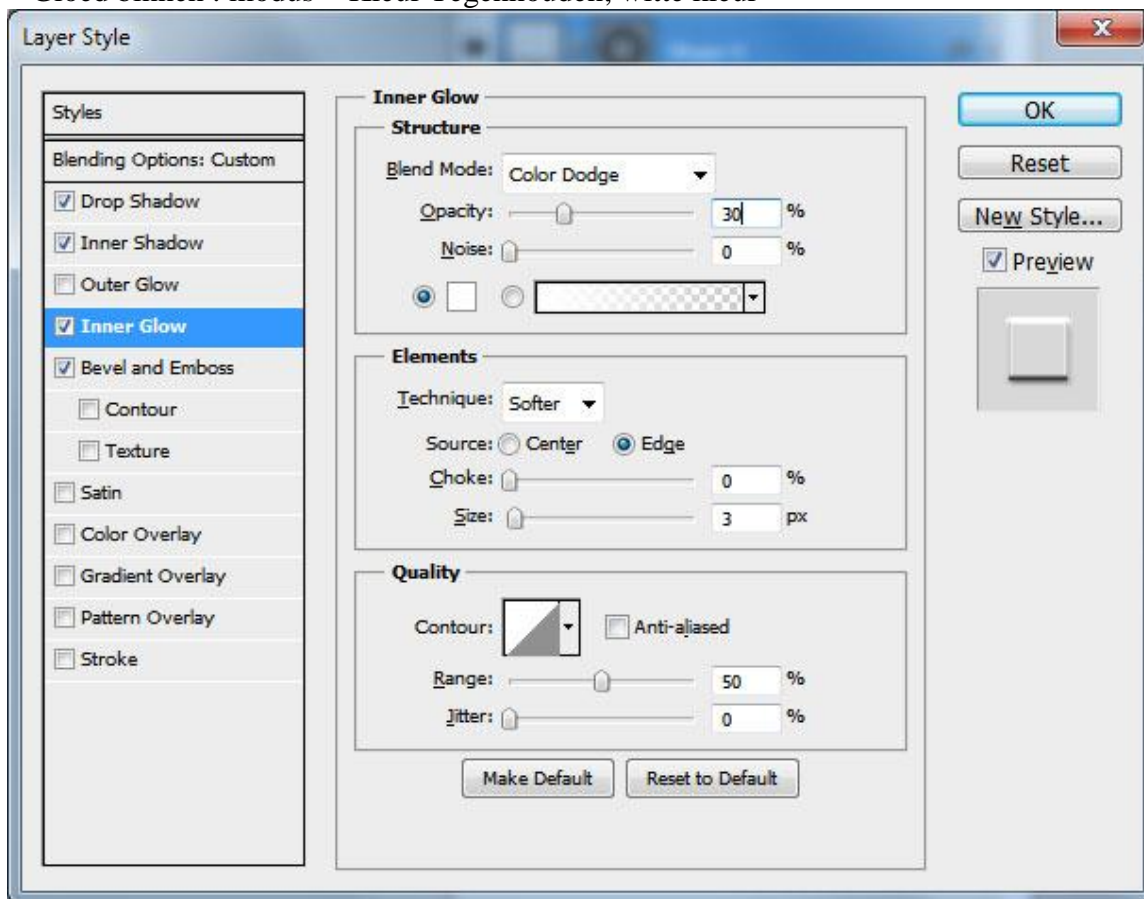
* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen



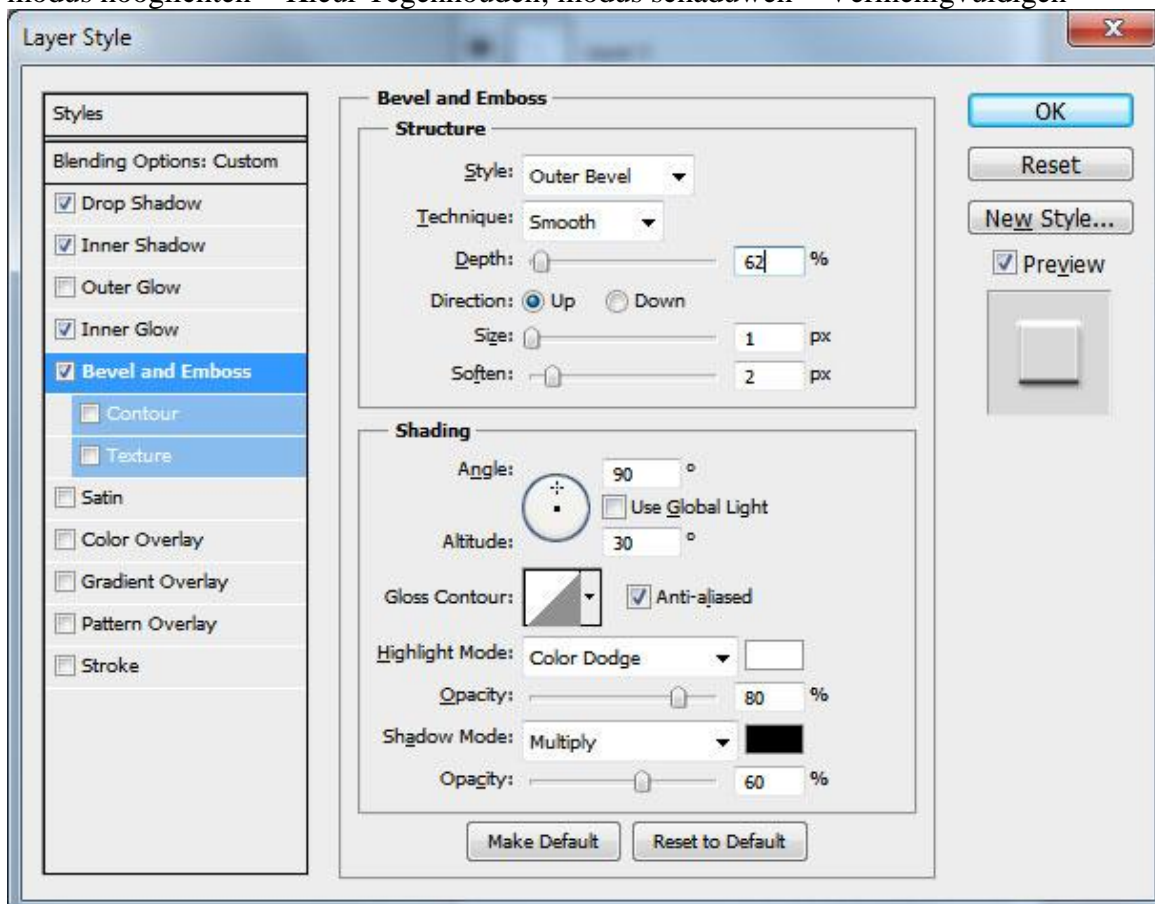
* Schaduw binnen



* Gloed binnen : modus = Kleur Tegenhouden; witte kleur



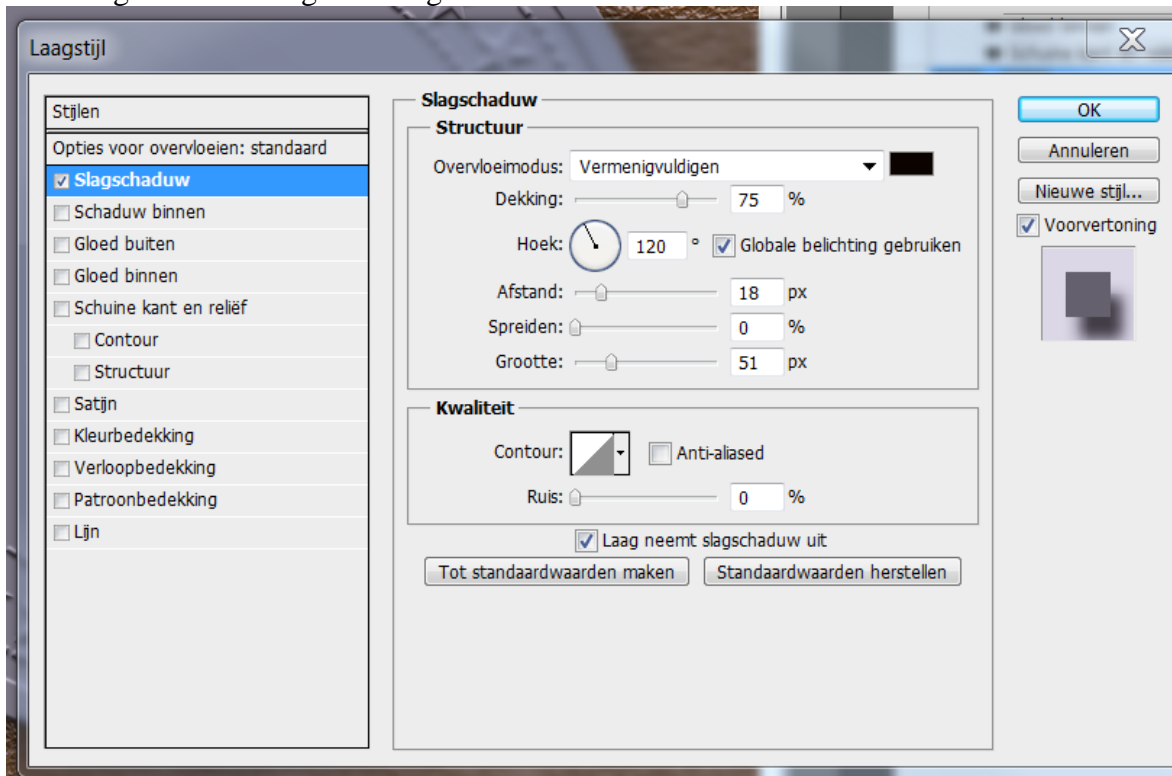
* Schuine kant en Reliëf :
modus hooglichten = Kleur Tegenhouden; modus schaduwen = Vermenigvuldigen



Na deze aanpassingen, vooral bij laag "cirkel2"; bekom je ongeveer onderstaand resultaat.



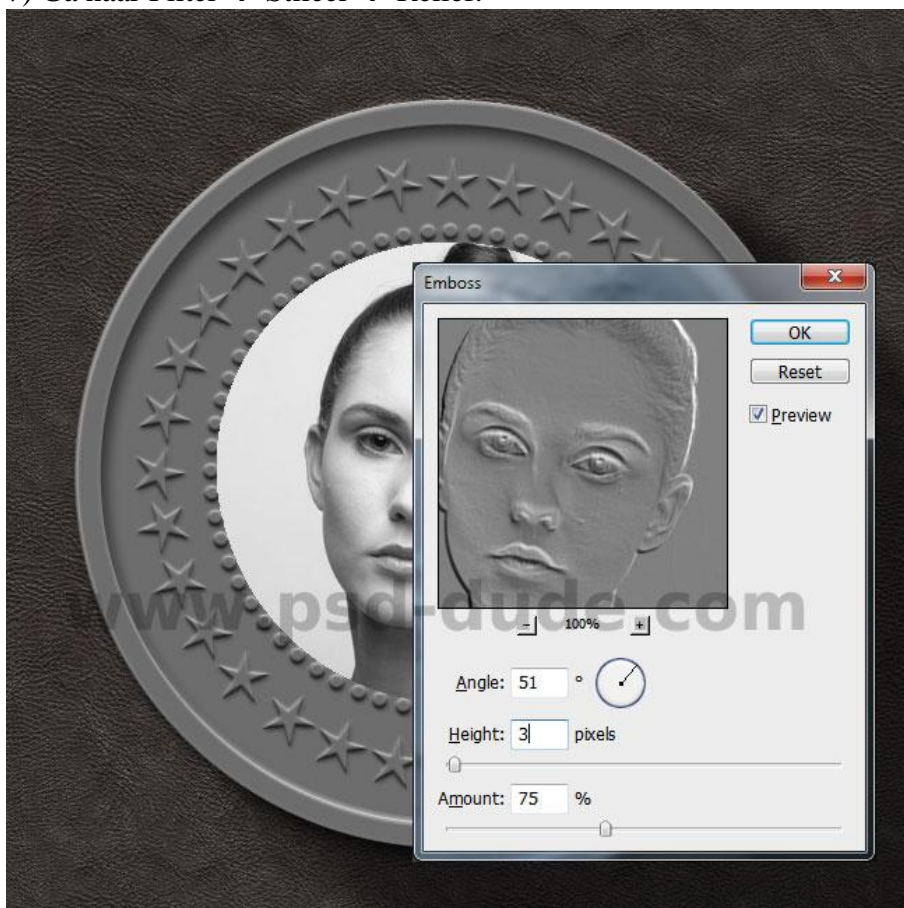
Geef laag "cirkel1" volgende Slagschaduw



6) Afbeelding met meisje gebruiken voor een reliëf effect in het midden van de munt.
Binnen het psd bestand (als je dit hebt kunnen downloaden) vind je een Slim Object dat je hier eventueel kan toevoegen voor een eigen afbeelding. Hieronder uitleg voor een eigen afbeelding:
Open de afbeelding; geef minder verzadiging (Ctrl + Shift + U); netjes uitselecteren; toevoegen.



7) Ga naar Filter → Stileer → Reliëf.



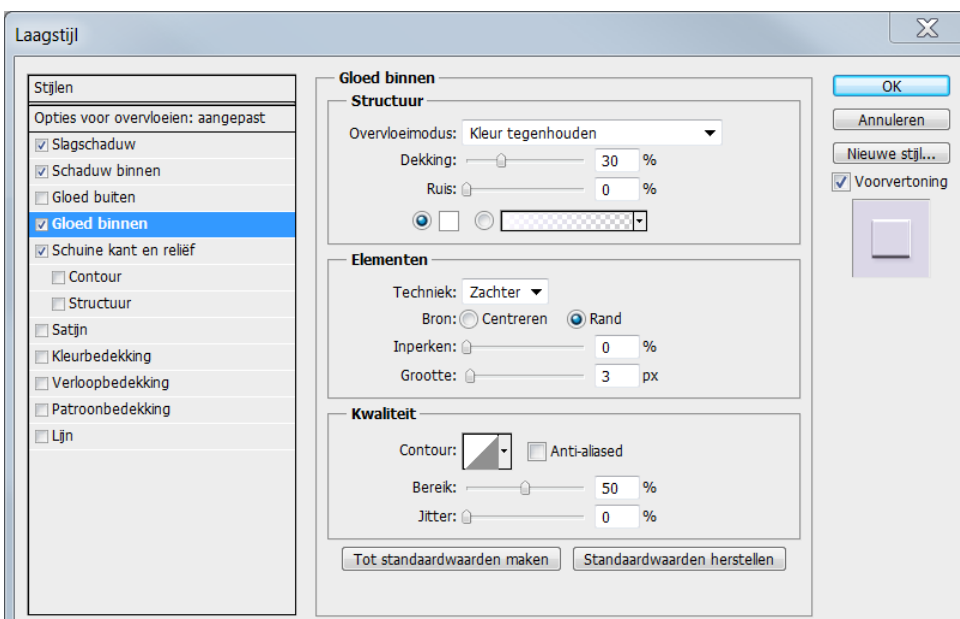
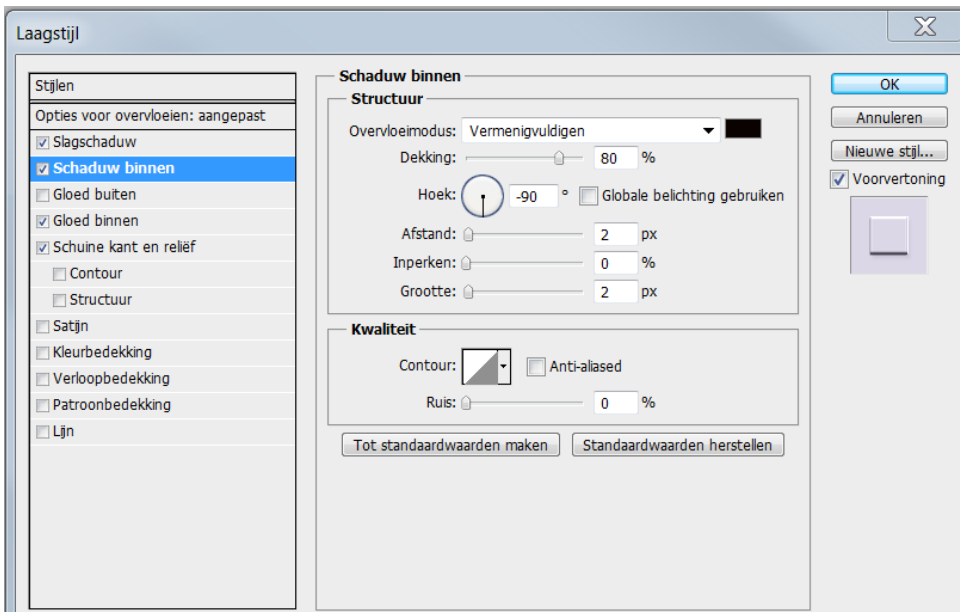
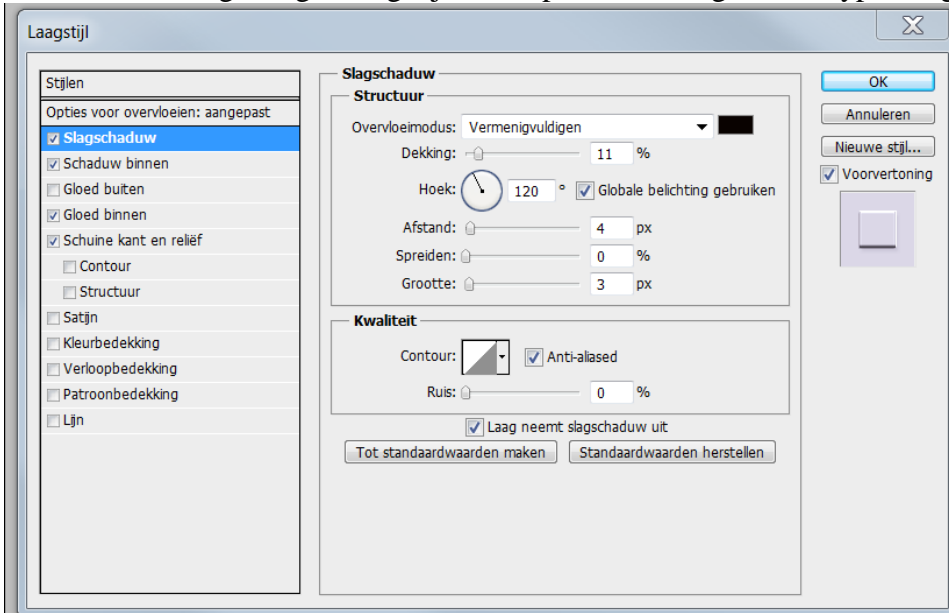
8) Laagmodus = Bedekken; laag met meisje dupliceren; laagdekking = 50% of minder voor wat minder contrast.

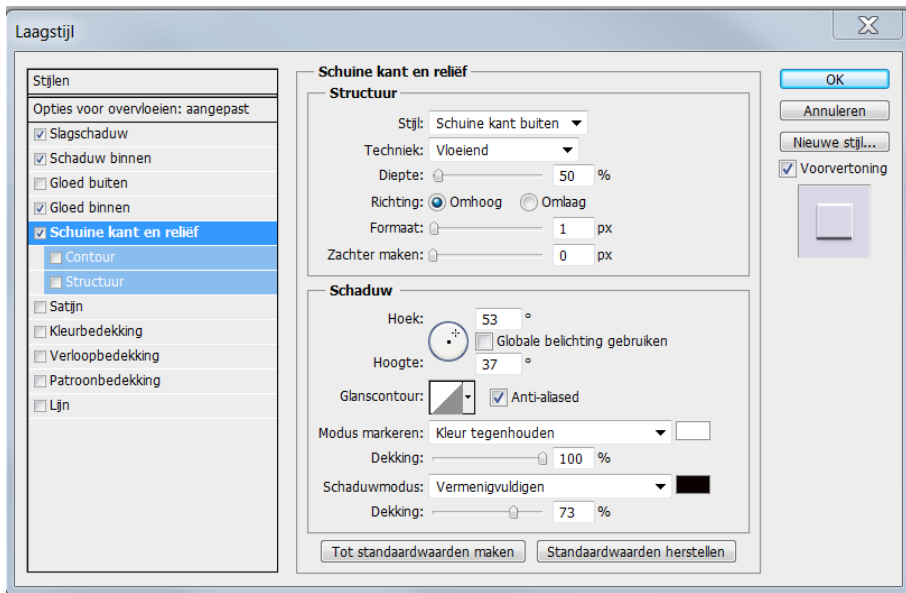


9) Nog details toevoegen zoals bijvoorbeeld tekst; het jaartal; ... Geef deze lagen ook laagstijlen.

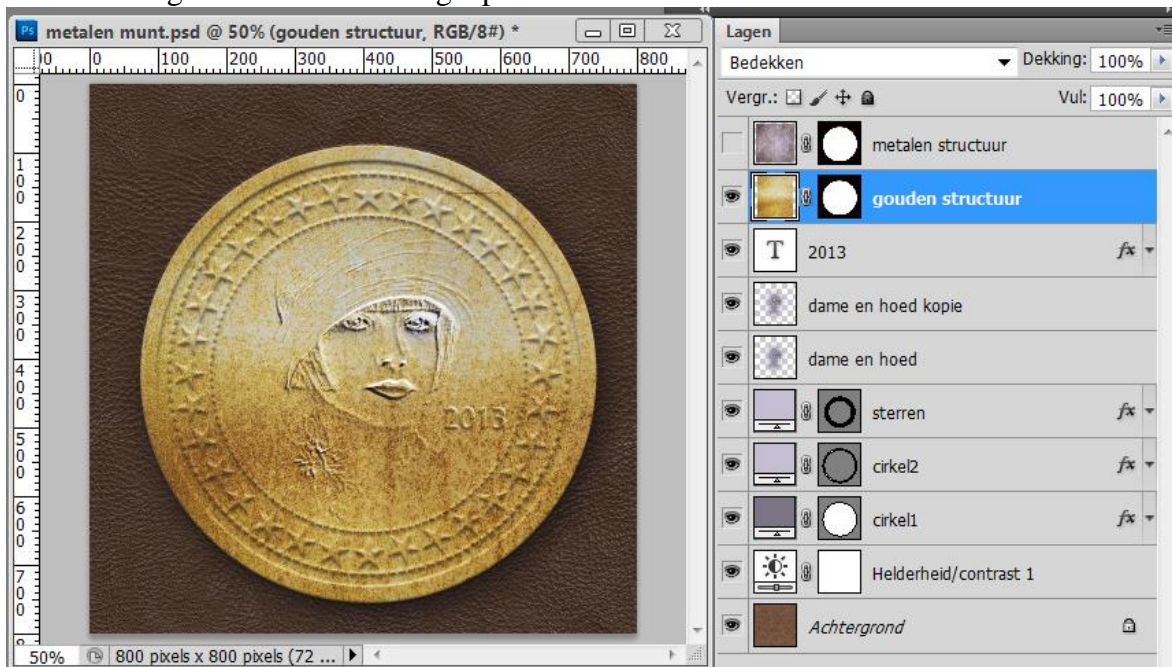


Hieronder de toegevoegde laagstijlen; aanpassen aan eigen lettertype; laagvulling = 0%.

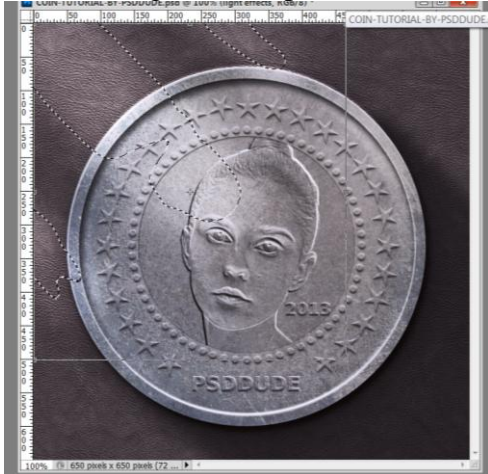




10) We voegen nog een metalen/gouden structuur toe ; modus = Bedekken;
 Ctrl + klik op laagicoon van laag "cirkel1"; voeg aan de laag met structuur een laagmasker toe.
 Hieronder eigen voorbeeld met lagenpalet:



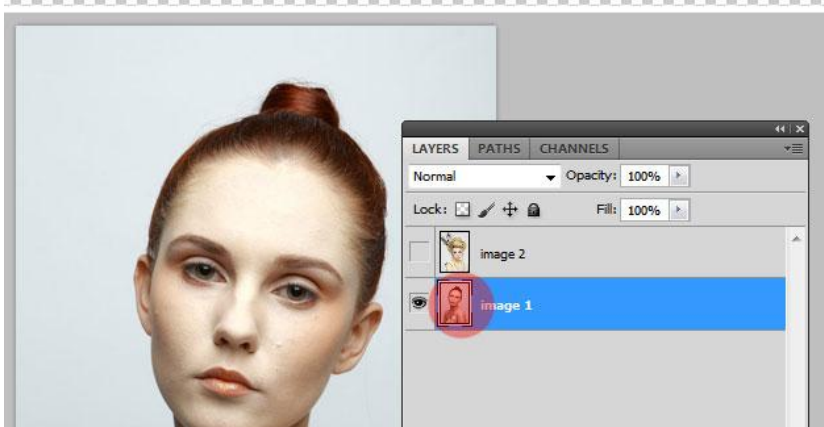
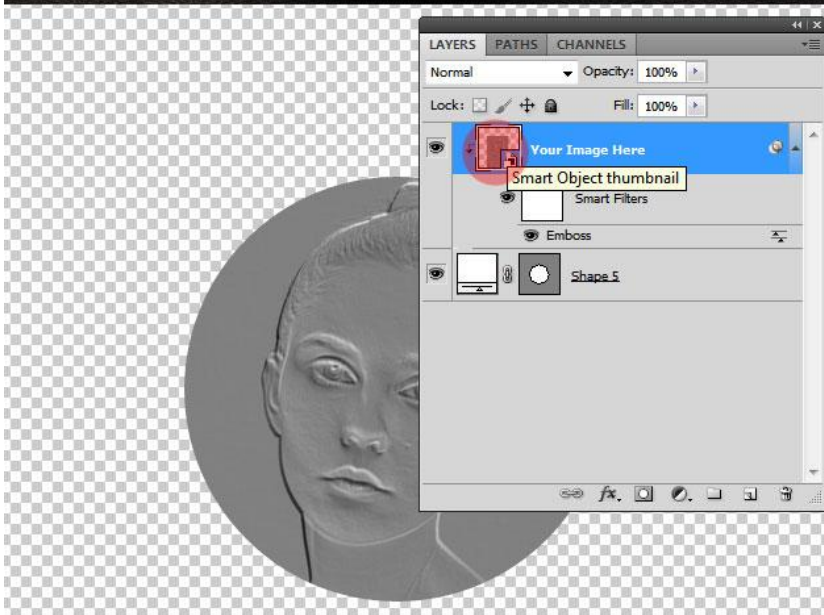
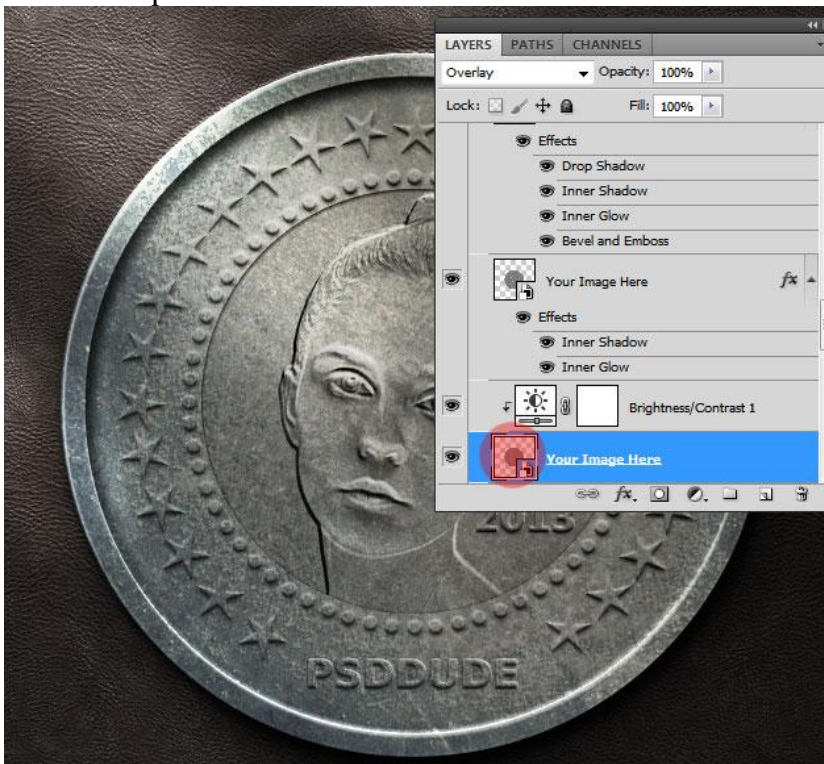
11) Je kan nog volgend lichteffect toevoegen
 Nieuwe laag; lichtstrepen teken met zacht wit penseel; modus = bedekken; dekking verminderen



Op dezelfde manier wat schaduweffecten toevoegen met zwart zacht penseel nog een rustieke

Hieronder het voorbeeld uit de oefening met Slim Object "Your Image Here".

Enkel dubbelklikken op het Slim object ; zelfde stappen volgen met eigen afbeelding; slim object sluiten en opslaan.



Hieronder nog enkele voorbeelden .

